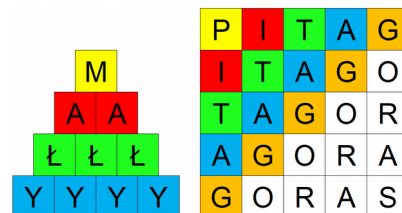


3			4		
	2			3	
5			6		
	4			5	

PIERWSZE KROKI – SUDOKU NIE PO KOLEI

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 6 tak, aby w każdym wierszu, w każdej kolumnie i w każdym obwiedzionym grubszą linią obszarze każda cyfra występowała dokładnie raz. Dodatkowo pola sąsiadujące bokiem nie mogą zawierać liczb różniących się o 1.



www.malypitagoras.pl

Wskazówki:

- KROK 1. W polu A3 musi znajdować się cyfra 1, ponieważ korzystając z reguły „nie po kolei” dla obszaru, wnioskujemy, że cyfra 1 nie może być w polach: A2, B1 i B3, ponieważ te trzy pola sąsiadują z polem zawierającym cyfrę 2.

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		
B		2			3	
C						
D						
E	5			6		
F		4			5	

KROK 1

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		2
B		2			3	
C						
D						
E	5		3	6		4
F		4			5	

KROK 2

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		2
B		2			3	
C						
D						
E	5	1	3	6		4
F	2	4	6		5	

KROK 3

- KROK 2. Analogicznie korzystając z reguły „nie po kolei” dla obszaru w pole A6 wpisujemy cyfrę 2 (nie może być w polach sąsiadujących z polem z cyfrą 3, czyli: B4, B6 i A5), w pole E3 cyfrę 3, a w pole E6 cyfrę 4.
- KROK 3. Stosując ponownie regułę „nie po kolei” w pole E2 wpisujemy cyfrę 1, ponieważ w tym polu nie mogą znajdować się cyfry: 2 i 6 (przez sąsiedztwo z polami zawierającymi cyfry 3 i 5). Następnie w pole F3 wpisujemy cyfrę 6, a w pole F1 cyfrę 2.
- KROK 4. Korzystając z reguł sudoku klasycznego wpisujemy brakującą cyfrę w wierszu E.

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		2
B		2			3	
C						
D						
E	5	1	3	6	2	4
F	2	4	6		5	

KROK 4

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		2
B		2			3	
C						
D						
E	5	1	3	6	2	4
F	2	4	6	3	5	1

KROK 5

	1	2	3	4	5	6
A	3		1	4		2
B	6	2			3	
C	4					
D	1					
E	5	1	3	6	2	4
F	2	4	6	3	5	1

KROK 6

- KROK 5. W pole F4 wpisujemy cyfrę 3, ponieważ brakuje jej w wierszu F, a ze względu na regułę „nie po kolei” nie możemy wpisać jej w pole F6. Uzupełniamy wiersz F cyfrą 1.
- KROK 6. W kolumnie „1” cyfra 4 nie może być w polach B1 i D1 (ze względu na regułę „nie po kolei”), zatem wpisujemy ją w pole C1. Uzupełniamy kolumnę „1” cyframi 1 i 6.